|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 8 | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Fragment adalah bagian dari user interface yang biasanya di tempatkan di dalam activity, yang memungkinkan untuk mendesain activity yang modular.

2. Karena membutuhkan bottom navigation maka memerlukan library.

3. Menambahkan library dengan cara masuk ke dalam project structure lalu pilih dependencies dan pilih all dependencies laluklik tanda (+) dan pilih yang library dependency dan mencari material di dalam library setelah ditemukan pilih dan klik ok.

4. Framelayout digunakan untuk memblokir area di layar untuk menampilkan single item.

5. Menambahkan layout constraint lewat code.

6. Menambahkan vector asset untuk dijadikan icon pada bottom bar.

7. Membuat android resource directory dan pilih menu agar menempatkan icon-icon yang ingin ditambahkan ke dalam bottom navigation.

8. Mengekstrak title menjadi string resource.

9. <com.google.android.material.bottomnavigation.BottomNavigationView/> untuk mengambil fungsi bottom navigation dari library yang sudah diambil tadi.

10. App:menu untuk mengambil menu.

11. Membuat fragment (blank) di dalam android component.

12. Relativelayout adalah kelompok tampilan yang menampilkan tampilan turunan di posisi relatif.

13. Menambahkan implements BottomNavigationView.OnNavigationItemSelectedListener di dalam Java untuk mengambil atau mengimplementasikan fungsi yang diambil dari library.

14. Membuat switch (item.getItemId()){

case R.id.fr\_home:

fragment = new HomeFragment();

break;

case R.id.fr\_dashboard:

fragment = new DashboardFragment();

break;

case R.id.fr\_notification:

fragment = new NotificationFragment();

break;

case R.id.fr\_account:

fragment = new AccountFragment();

break;

} Untuk ketika di klik maka menampilkan fragment yang dipilih.

15. Membuat if (fragment != null){

getSupportFragmentManager()

.beginTransaction()

.replace(R.id.fragment\_container, fragment)

.commit();

return true;

}

return false; Untuk ketika parameter kosong maka mengeluarkan hasil false dan jika parameter berisi maka menampilkan fragment

16. Menambahkan implementation recyclerview, retrofit, converter-gson dan gson ke dalam gradle.build.

17. Menambahkan vector asset berwarna putih ke dalam drawable.

18. App:showasaction untuk menentukan apakah tindakan harus ditampilkan sebagai tombol di panel aplikasi.

19. Ifroom untuk hanya menempatkan item ini di panel aplikasi jika ada ruang untuknya.

20. Collapseactionview untuk menampilkan tindakan yang terkait dengan item tindakan ini dapat diciutkan.

21. Actionviewclass untuk mengimplementasikan tindakan.

22. Membuat layout item\_menu untuk menambahkan layout bagian menu untuk catalog movie.

23. Layouttorightof untuk memindahkan layoutnya ke kanan dari.

24. Layout\_below untuk memindahkan layout dibawahnya dari.

25. Android:maxlines untuk menentukan batas panjang.

26. Membuat layout activity\_detail\_movie untuk menambahkan layout bagian detail dari menu.

27. Oncreateoptionsmenu untuk membuat menu opsi saat pengguna membuka menu untuk pertama kali.

28. Mendaftarkan akun terlebih dahulu lalu login pada akun TMDB yang sudah dibuat. Lalu mengambil API nya dan copas dan dirubah ke dalam json untuk dimasukkan ke dalam package model.

29. Membuat package config untuk menyimpan URL dan sebagai server dari config.

30. Membuat package rest untuk di dalamnya berisi apiclient yang berfungsi untuk menyambungkan API. Dan interface apiinterface untuk mengambil data/Get data.

31. Membuat package adapter untuk adapter bagi recyclerview.

32. Di dalam apiinterface membuat get untuk mengambil data yang akan digunakan di dalam searchview.

33. Mendeklarasikan id untuk diambil di dalam detail movie activity.

34. Menggunakan library glide untuk menambahkan dan mengambil foto ke dalam imageview.

35. Mengambil data intent untuk dimasukkan ke dalam komponen yang sesuai dengan masing masing.

36. If (getSupportActionBar() != null) {

getSupportActionBar().setTitle(title);

}

getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true); Untuk mengambil nama title dan juga memberikan button agar kembali ke dalam home.

37. Finish() digunakan untuk menyelesaikan.

**Saya Belum Mengerti**

1.